**JUEGO DE CARRERAS IDLE**

OBJETOS DEL JUEGO

Medios de pago:

Dinero (como dinero papel)

Oro (como moneda Premium)

Caballos:

Atributos:

Nombre: (nombre del caballo) {Lo pone el Usuario}

Clasificación\_de\_Nivel: (Nivel que se genera a partir de los rangos de habilidades \_ver tabla\_ y se promedia.)

Edad:

Tipo:

Velocidad (vm):

Resistencia (vm): -ver tabla- Reduce la caída de velocidad

Precio: (Dado por el nivel) ver tabla

La idea es que Velocidad, Resistencia sean variables móviles (VM) en tiempo real mientras se esté efectuando el juego. Ej:

Nombre Capitán

Clasificacion\_de\_Nivel: 2

Edad: 18 años

Tipo Árabe

Velocidad: 20km/h – 47km/h

Resistencia: 3,4

Precio 135000$

Métodos:

Generar\_equino:

Genera todos sus atributos:

Actualizar edad y nivel: